

# STRUKTOGRAMMBLATT

Anweisung I				
Anweisung II				
fa		Bedingung		wenn
Anweisung u				%
Anweisung u + 1				%
Wert 1	Wert 2	u + 1	Variable	
				sonst
while - schleife				
	Anweisung 1			
	Anweisung 2			
	Anweisung 3			
	Anweisung 1			
	Anweisung 2			
	Anweisung 4			
	Anweisung u + 1			